

Casus B: Wedstrijdformulier

Aan het begin van de wedstrijd vult de tafelaar de volgende gegevens bovenaan het scoresheet in:

Veldnaam op sheet:	In te vullen gegevens:
Team A:	Millwings
Team B:	NoorderTigers
Competitie:	JU14-1
Wedstrijd No.:	A1212 AB
Datum:	11-11-2014
Tijd:	12:00
Plaats:	Winschoten
Hoofdscheidsrechter:	A. Aapjes
2 ^e scheidsrechter:	B. Baasjes

Vervolgens vult de tafel de gegevens van de tafelaars onderaan het scoresheet in. Dit zijn:

Veldnaam op sheet:	In te vullen gegevens:
Naam scores:	(eigen naam)
Naam timer:	P. Profiel
Naam 24-sec.operator:	
Naam Commissaris:	K. Koper

Vervolgens geeft de tafelaar het scoresheet als eerste aan de coach van het uit spelende team. Dit is in dit geval de NoorderTigers. De coach van de NoorderTigers, genaamd N. Neggers, vult vervolgens de volgende gegevens in op het scoresheet. *(Doordat dit een casus is dat op papier gemaakt word en er geen echte wedstrijd plaatsvindt, moet de tafelaar nu zelf de onderstaande gegevens invullen op het scoresheet)*

Coach NoorderTigers:

Licentie No.:	Spelersnamen:	No:	Speler #:
001	N. Nelissen	15	#
002	N. Nijland	16	#
003	N. Niessen	17	#
004	N. Nijs	18	#
005	N. Nissen	19	#
006	N. Noten	20	
007	N. Notenboom	21	

Als laatste vult de coach zijn eigen gegevens nog in onder de spelersgegevens. Hij vult de volgende gegevens in:

Licentie No.:	Coach:
101	N. Neggers

Vervolgens krijgt de coach van het thuis spelende team het scoresheet. Dit is in dit geval Millwings. De coach van de Millwings, genaamd M. Michels, vult vervolgens de volgende gegevens in op het scoresheet. *(Ook hier weer zelf invullen)*

Coach Millwings:

Licentie No.:	Spelersnamen:	No:	Speler #:
999	M. Maas	4	#
998	M. Martens	5	#
997	M. Meeuwis	6	
996	M. Meijer	7	#
995	M. Meulenkamp	8	
994	M. Mol	9	#
993	M. Mulder	10	#

Als laatste vult de coach zijn eigen gegevens nog in onder de spelersgegevens. Hij vult de volgende gegevens in:

Licentie No.:	Coach:
456	M. Michels

Hierna krijgt de tafelaar het scoresheet terug. De tafelaar controleert of alles goed is ingevuld. Als laatste actie zet de tafelaar de letters "A" en "B" boven de eerste kolom. De "A" komt links van de M te staan en de "B" rechts van de M.

Nu staat alles klaar voor het begin van de wedstrijd. De scheidsrechter controleert de spelerskaarten en zet voor de licentienummers een "K", wanneer de spelerskaart in orde is. Alle spelerskaarten blijken te kloppen, inclusief de coach gegevens. *(Doordat dit een casus is dat op papier gemaakt word en er geen echte wedstrijd plaatsvindt, moet de tafelaar nu zelf deze gegevens invullen op het scoresheet)*

Eerste kwart

De wedstrijd kan nu beginnen. De spelers verzamelen zich op het veld. De tafelaar checkt of de spelers die nu vermeld staan op daadwerkelijk als startende vijf spelers aan de wedstrijd beginnen. Dit blijkt bij beide teams te kloppen en de tafel noteert een "O" om de "#" heen. Wanneer een speler nieuw in het veld komt zal de tafel een "#" noteren achter zijn spelersnummer.

Minuut 1

De scheidsrechter gooit de bal op voor een sprongbal. Millwings wint de sprongbal en gaat gelijk in de aanval. Deze aanval wordt gelijk goed afgerond en nummer 10 scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft aan twee punten. De NoorderTigers nemen de bal in en zetten een aanval op. Na een aantal seconden komt er een schot van nummer 16 van de NoorderTigers. Dit schot gaat er in en de scheidsrechter geeft twee punten aan.

Minuut 2

Er gebeurt niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 3

In het begin van deze minuut wordt er al vroeg in de aanval van Millwings een fout gemaakt. Deze fout werd gemaakt door nummer 19 van de NoorderTigers. De fout werd gemaakt op de nummer 4 van Millwings. De scheidsrechter geeft zijkant. Millwings mag aanvallen en de aanval resulteert in een goede schot van nummer 5 vanaf de driepunterlijn. Het schot zit en de scheidsrechter geeft aan drie punten.

Minuut 4

De coach van de NoorderTigers neemt al vroeg in deze minuut een time-out. Na de time-out wordt er verder gespeeld. Millwings verovert de bal en loopt een fast-break. De fast-break wordt afgerond met een lay-up van nummer 10. De scheidsrechter geeft aan twee punten. De NoorderTigers neemt de bal in en start de aanval. Door wederom een slechte pass van een speler van de NoorderTigers kan Millwings de bal veroveren en ook dit maal een fast-break lopen. Ook deze fast-break wordt afgerond. Dit maal door de nummer 9 van Millwings. De scheidsrechter geeft aan twee punten.

Minuut 5

Er gebeurt niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 6

Aan het begin van deze minuut maakt nummer 19 van de NoorderTigers een fout op nummer 10 van Millwings. Dit was op een schot poging. Het schot ging echter mis en de scheidsrechter geeft twee vrije worpen voor nummer 10. Nummer 10 schiet beide vrije worpen er in. En de scheidsrechter geeft tweemaal een punt aan. De coach van de NoorderTigers vindt dat er wat moet gebeuren en brengt een wissel in. Nummer 21 komt er in voor nummer 19. De tafel noteert dit.

Minuut 7

Er gebeurt niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 8

De coach van Millwings neemt in deze minuut een time-out. Verder gebeurt er niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 9

De nummer 21 gaat inside en scoort voor de NoorderTigers. De scheidsrechter geeft twee punten aan. Vervolgens gaat nummer 4 van Millwings inside, stopt af en neemt een schot. Het schot gaat raak en de scheidsrechter geeft twee punten aan.

Minuut 10

Na een aantal seconden in deze minuut gaat nummer 21 van de NoorderTigers inside en wordt aangetikt tijdens zijn schot poging. Het schot gaat mis, maar de scheidsrechter fluit voor een fout en geeft twee vrije worpen. De fout werd gemaakt door nummer 7 van Millwings. Nummer 21 neemt beide vrije worpen en mist de eerste, maar benut de twee. De scheidsrechter geeft één punt aan. Na een aanval van Millwings is de tijd op voor dit kwart. Er werd niet meer gescoord.

Na dit kwart komt de scheidsrechter naar de tafel. De tafelaar controleert de gegevens die hij/zij heeft ingevuld en vult de afsluitende gegevens in. Dit zijn:

- Zet een kruisje in het vakje van de time-out, wanneer hier geen gebruik van is gemaakt.
- Streep de overige teamfouten door, wanneer deze nog open staan.
- Zet een rondje om de laatste score van dit kwart. Dit geldt voor beide teams.
- Zet een dikke enkele streep onder de laatste regel.
- Vul de kwartscore in onder aan het scoresheet.

De scheidsrechter is bij de tafel en controleert of deze het scoresheet tot nu toe goed is ingevuld.

Tweede kwart

Na twee minuten pauze kan de wedstrijd verder met het tweede kwart. Beide coaches zetten hun startende vijf spelers op het veld.

Minuut 11

Nummer 10 gaat inside en maakt zijn actie goed af door te scoren. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

Minuut 12

Nummer 19 neemt het schot en benut deze. De scheidsrechter geeft twee punten aan. Vervolgens valt Millwings aan, maar door wederom een trage omschakeling van de NoorderTigers kan Millwings een fast-break lopen. De fast-break wordt afgerond door nummer 4. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

Minuut 13

Nummer 19 maakt een fout op nummer 10. Het was niet op een schot poging, dus de scheidsrechter geeft zijkant. Een paar seconden later maakt nummer 7 een fout op nummer 19. Dit was ook niet op een schot poging, dus dat scheidsrechter geeft wederom zijkant.

Minuut 14

Nummer 15 maakt een fout op nummer 4. Dit was op een schot poging. Het schot ging mis, dus de scheidsrechter geeft twee vrije worpen aan. Nummer 4 schiet beide vrije worpen raak en de scheidsrechter geeft tweemaal een punt aan. Verder valt NoorderTigers aan en neemt een afstandsschot van achter de driepunterlijn. Nummer 19 schoot er scoort. De scheidsrechter geeft drie punten aan. De coach van Millwings ziet dat het minder gaat met zijn team en neemt in deze minuut een time-out.

Minuut 15

Er gebeurt niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 16

Er gebeurt niets noemenswaardig in deze minuut.

Minuut 17

Nummer 19 maakt een fout op nummer 10. Dit was op een schot poging en nummer 10 benutte de schot poging. De scheidsrechter geeft een score van twee punten aan en geeft een bonus vrije worp. Nummer 10 schiet zijn vrije worp, maar mist deze.

Minuut 18

Nummer 18 maakt een fout op nummer 9. Geen schotpoging, dus zijkant. Millwings neemt de bal in en begint de aanval. Echter rond het de aanval niet met succes af.

Minuut 19

Nummer 4 gaat inside en scoort. De scheidsrechter geeft twee punten aan. In de volgende aanval maakt nummer 18 een fout op nummer 9. Het was niet op een schotpoging, maar de scheidsrechter geeft toch twee vrije worpen. Dit, omdat het de vijfde teamfout is van de NoorderTigers. Nummer 9 mag de twee vrije worpen nemen en schiet de eerste er in en mist de tweede. De scheidsrechter geeft één punt aan.

Minuut 20

Millwings valt aan en mist het schot. Vervolgens krijgt NoorderTigers nog een aanval, maar benut deze aanval ook niet. Als laatste krijgt Millwings nog eenmaal een kans op een score. Echter maakt nummer 19 een fout op 10. De scheidsrechter fluit voor deze fout en nummer 19 mag naar de kant, want hij heeft vijf fouten. Doordat NoorderTigers als meer dan vijf teamfouten heeft in dit kwart, krijgt nummer 10 twee vrije worpen. Hij benut ze beide en de scheidsrechter geeft tweemaal één punt aan. Na deze vrije worpen is de tijd op en eindigt dit kwart.

Na dit kwart komt de scheidsrechter wederom naar de tafel. De tafelaar controleert de gegevens die hij/zij heeft ingevuld en vult de afsluitende gegevens in. Dit zijn:

- Zet een kruisje in het vakje van de time-out, wanneer hier geen gebruik van is gemaakt.
- Streep de overige teamfouten door, wanneer deze nog open staan.
- Zet een rondje om de laatste score van dit kwart. Dit geldt voor beide teams.
- Trek een streep achter de laatste persoonlijke fouten van elke speler. Dit geldt voor beide teams.
- Zet een dikke enkele streep onder de laatste regel.
- Zet onder de enkele streep de letters "B" en "A".
- Zet daaronder de huidige tussenstand.
- Zet daaronder weer een dikke enkele streep.
- Vul de kwartscore in onder aan het scoresheet.

De scheidsrechter is bij de tafel en controleert of deze het scoresheet tot nu toe goed is ingevuld.

Derde kwart

Hierna zal het derde kwart starten. Echter zijn nu alle belangrijke situaties aan bod geweest en dus is het verder niet nodig om dit nog verder te beschrijven. Als laatste moet de tafelaar nog afsluitende gegevens invullen voor deze wedstrijd. Ga ervan uit dat de wedstrijd eindigt met de huidige gegevens die op het scoresheet vermeld staan. De tafelaar vult vervolgens de volgende afsluitende gegevens in:

- Zet een kruisje in de vakjes van de time-outs, wanneer hier geen gebruik van is gemaakt. Dit geldt ook voor de extra tijd.
- Streep alle overige teamfouten door, wanneer deze nog open staan.
- Streep alle overige persoonlijke fouten door, wanneer deze nog open staan. Dit geldt ook voor de coach.
- Vul de overige kwartstanden in onder aan het scoresheet. Voor de extra tijd geldt: twee streepjes.
- Vul de einduitslag in en de naam van het winnende team.
- Kras de overige kolommen door zodat duidelijk is dat hier niet meer geschreven kan worden.

Hierna zullen de scheidsrechters bij goedkeuring hun handtekeningen zetten onder aan het scoresheet. *(Doordat dit een casus is dat op papier gemaakt wordt en er geen echte wedstrijd plaatsvindt, moet de tafelaar nu zelf deze handtekeningen invullen op het scoresheet)*

Vragen

Vraag 1: *Wat is de eindstand van deze wedstrijd geworden?*
Antwoord:

Vraag 2: *Hoeveel punten heeft M. Mulder gescoord in deze wedstrijd?*
Antwoord:

Vraag 3: *Hebben alle spelers van beide teams gespeeld? Zo nee, wie niet?*
Antwoord:

Vraag 4: *Welke speler heeft de meeste persoonlijke fouten gemaakt?*
Antwoord:

Vraag 5: *Wat was de kwartstand na het eerste kwart?*
Antwoord:

Vraag 6: *Hoeveel vrije worpen zijn er geschoten in deze wedstrijd?*
Antwoord:

Vraag 7: *Hoeveel teamfouten heeft Millwings gemaakt in deze wedstrijd?*
Antwoord: