

## Casus A: Wedstrijdformulier

Aan het begin van de wedstrijd vult de tafelaar de volgende gegevens bovenaan het scoresheet in:

Veldnaam op sheet:	In te vullen gegevens:
Team A:	Millwings
Team B:	NoorderTigers
Competitie:	JU14-1
Wedstrijd No.:	A1212 AB
Datum:	01-01-2014
Tijd:	15:00
Plaats:	Winschoten
Hoofdscheidsrechter:	A. Aapjes
2 <sup>e</sup> scheidsrechter:	B. Baasjes

Vervolgens vult de tafel de gegevens van de tafelaars onderaan het scoresheet in. Dit zijn:

Veldnaam op sheet:	In te vullen gegevens:
Naam scores:	(eigen naam)
Naam timer:	P. Profiel
Naam 24-sec.operator:	
Naam Commissaris:	K. Koper

Vervolgens geeft de tafelaar het scoresheet als eerste aan de coach van het uitspelende team. Dit is in dit geval de NoorderTigers. De coach van de NoorderTigers, genaamd N. Neggers, vult vervolgens de volgende gegevens in op het scoresheet. *(Doordat dit een casus is dat op papier gemaakt wordt en er geen echte wedstrijd plaatsvindt, moet de tafelaar nu zelf de onderstaande gegevens invullen op het scoresheet)*

Coach NoorderTigers:

Licentie No.:	Spelersnamen:	No:	Speler #:
001	N. Nelissen	15	#
002	N. Nijland	16	#
003	N. Niessen	17	#
004	N. Nijs	18	#
005	N. Nissen	19	#
006	N. Noten	20	
007	N. Notenboom	21	

Als laatste vult de coach zijn eigen gegevens nog in onder de spelersgegevens. Hij vult de volgende gegevens in:

Licentie No.:	Coach:
101	N. Neggers

Vervolgens krijgt de coach van het thuis spelende team het scoresheet. Dit is in dit geval Millwings. De coach van de Millwings, genaamd M. Michels, vult vervolgens de volgende gegevens in op het scoresheet. *(Ook hier weer zelf invullen)*

Coach Millwings:

Licentie No.:	Spelersnamen:	No:	Speler #:
999	M. Maas	4	#
998	M. Martens	5	#
997	M. Meeuwis	6	
996	M. Meijer	7	#
995	M. Meulenkamp	8	
994	M. Mol	9	#
993	M. Mulder	10	#

Als laatste vult de coach zijn eigen gegevens nog in onder de spelersgegevens. Hij vult de volgende gegevens in:

Licentie No.:	Coach:
456	M. Michels

Hierna krijgt de tafelaar het scoresheet terug. De tafelaar controleert of alles goed is ingevuld. Als laatste actie zet de tafelaar de letters "A" en "B" boven de eerste kolom. De "A" komt links van de M te staan en de "B" rechts van de M.

Nu staat alles klaar voor het begin van de wedstrijd. De scheidsrechter controleert de spelerskaarten en zet voor de licentienummers een "K", wanneer de spelerskaart in orde is. Alle spelerskaarten blijken te kloppen, inclusief de coach gegevens. *(Doordat dit een casus is dat op papier gemaakt word en er geen echte wedstrijd plaatsvindt, moet de tafelaar nu zelf deze gegevens invullen op het scoresheet)*

## Eerste kwart

### Minuut 1

Nummer 4 van Millwings scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de "M" de minuut in.
- Vul linksonder de "A" het spelersnummer in.
- Vul rechtsonder de "A" de score in. Dit veld telt op. We beginnen met 2.

### Minuut 2

Nummer 15 van NoorderTigers scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de eerste minuut de tweede minuut in.
- Vul naast de minuut linksonder de "B" het spelersnummer in.
- Vul naast de minuut rechtsonder de "B" de score in. Dit veld telt op. We beginnen met 2.

### Minuut 3

Nummer 10 van Millwings scoort een driepunter. De scheidsrechter geeft drie punten. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de tweede minuut de derde minuut in.
- Vul naast de minuut linksonder de "A" het spelersnummer in.
- Vul naast de minuut rechtsonder de "A" de score in. Dit veld telt op.  $2 + 3 = 5$ .
- Zet een rondje om het spelersnummer. Dit is, omdat het een driepunter is.

### Minuut 4

Nummer 19 van NoorderTigers scoort een schot. De scheidsrechter geeft twee punten aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de derde minuut de vierde minuut in.
- Vul naast de minuut linksonder de "B" het spelersnummer in.
- Vul naast de minuut rechtsonder de "B" de score in. Dit veld telt op.  $2 + 2 = 4$ .

Ook scoort nummer 5 van Millwings een lay-up in deze minuut. De scheidsrechter geeft twee punten aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Het nummer van de minuut hoeft nu niet te worden in gevuld, want deze staat er al.
- Vul naast de minuut linksonder de "A" het spelersnummer in.
- Vul naast de minuut rechtsonder de "A" de score in. Dit veld telt op.  $5 + 2 = 7$ .

Ook scoort nummer 18 van NoorderTigers in deze minuut. De scheidsrechter geeft twee punten aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Het nummer van de minuut hoeft nu niet te worden in gevuld, want deze staat er al.
- Vul onder de score die ook plaats vond in deze minuut, linksonder de "B" het spelersnummer in.
- Vul onder de score die ook plaats vond in deze minuut, rechtsonder de "B" de score in. Dit veld telt op.  $4 + 2 = 6$ .

#### Minuut 5

Nummer 7 van Millwings neemt een schot, maar wordt aangetikt door nummer 15 van NoorderTigers. De scheidsrechter fluit voor een fout. Het schot zat niet en de scheidsrechter geeft twee vrije worpen. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de vierde minuut de vijfde minuut in.
- Vul nu het minuutnummer in het eerste vakje achter de speler met het spelersnummer 15. Dit wordt ingevuld in de kolom "Fouten".
- Kruis vervolgens het eerste vakje door bij de teamfouten van de NoorderTigers.
- Vul nu naast de minuut linksonder de "A" het spelersnummer in van de speler die de vrije worpen mag nemen.
- Vul nu naast het ingevulde spelersnummer het volgende teken in: "[". Verspreid dit teken over twee vakjes.

De vrije worpen worden nu genomen en de eerste vrije worp wordt geraakt. Echter wordt de tweede gemist. De scheidsrechter geeft eenmaal één punt aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul in het bovenste vakje naast het spelersnummer, dat zo net is ingevuld, de score in.  $7 + 1 = 8$ .
- Vul vervolgens in het vakje onder de score, dat nog bij het teken hoort ("["), het volgende teken in: "-". Dit teken wordt ingevuld wanneer een vrije worp is gemist.

#### Minuut 6

In deze minuut gebeurt niets noemenswaardig. De tafelaar vult het volgende in:

- Vul onder de vijfde minuut de zesde minuut in.

#### Minuut 7

Nummer 10 neemt een schot en wordt aangetikt door nummer 15. De scheidsrechter fluit voor een fout. Het schot zat en de scheidsrechter geeft een score van twee punten aan en een bonus vrije worp. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul onder de zesde minuut de zevende minuut in.
- Vul nu het minuutnummer in het tweede vakje achter de speler met het spelersnummer 15. Dit wordt ingevuld in de kolom "Fouten".
- Kruis vervolgens het tweede vakje door bij de teamfouten van de NoorderTigers.
- Vul nu naast de minuut linksonder de "A" het spelersnummer in van de speler die de vrije worpen mag nemen.
- Vul naast de minuut rechtsonder de "A" de score in. Dit veld telt op.  $8 + 2 = 10$ .
- Vul nu naast het ingevulde spelersnummer en onder de score, het volgende teken in: "[". Dit maal verspreid over één vakje.

De bonus vrije worp wordt nu genomen en deze is raak. De scheidsrechter geeft één punt aan. De tafelaar vult nu het volgende in:

- Vul vervolgens in het vakje onder de score, dat nog bij het teken hoort ("["), de score in.  $10 + 1 = 11$ .

#### Minuut 8

In deze minuut gebeurt niets noemenswaardig. De tafelaar vult het volgende in:

- Vul onder de zevende minuut de achtste minuut in.

#### Minuut 9

In deze minuut gebeurt niets noemenswaardig. De tafelaar vult het volgende in:

- Vul onder de achtste minuut de negende minuut in.

#### Minuut 10

In deze minuut gebeurt niets noemenswaardig. De tafelaar vult het volgende in:

- Vul onder de negende minuut de tiende minuut in.

## ***Tweede kwart***

In dit kwart zal minder uitleg gegeven worden over hoe de zaken ingevuld moeten worden. Er zullen een aantal situaties voorkomen die niet uitgelegd zijn. Om met het tweede kwart te starten moet er eerst een dikke enkele streep gezet worden onder de laatste minuut. Verder moet de tafelaar zelf noteren wanneer dat nodig is. Dit wordt niet meer aangegeven.

### **Minuut 11**

Nummer 4 scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan.  
Ook nummer 19 scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

### **Minuut 12**

Nummer 7 scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan.  
Ook nummer 10 scoort in deze minuut. Hij scoort een driepunter. De scheidsrechter geeft drie punten aan.

### **Minuut 13**

Nummer 19 scoort een schot. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

### **Minuut 14**

Nummer 4 neemt een schot en wordt aangetikt door nummer 19. De scheidsrechter fluit voor een fout. Het schot zit niet en er worden twee vrije worpen gegeven. Nummer 4 neemt beide vrije worpen. De eerste vrije worp is mis en de tweede is raak. De scheidsrechter geeft één punt aan.

### **Minuut 15**

Nummer 18 maakt een fout op nummer 10. Het was geen schotpoging en dus zijkant.

### **Minuut 16**

Nummer 16 neemt het schot en raakt. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

### **Minuut 17**

Nummer 5 gaat inside en loopt een lay-up. Hij wordt wel aangeraakt tijdens de lay-up door nummer 15. De scheidsrechter fluit voor een fout. De score zit en de scheidsrechter geeft een bonus vrije worp. De vrije worp wordt genomen en deze wordt geraakt.

### **Minuut 18**

In deze minuut gebeurt niets noemenswaardig.

### **Minuut 19**

Nummer 15 scoort een driepunter. De scheidsrechter geeft drie punten aan.  
Nummer 4 scoort een lay-up. De scheidsrechter geeft twee punten aan.  
Nummer 9 scoort een schot. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

### **Minuut 20**

Nummer 16 scoort een schot. De scheidsrechter geeft twee punten aan.

## ***Derde kwart***

Hierna zal het derde kwart starten. Echter zijn nu veel belangrijke situaties aan bod geweest en dus is het verder niet nodig om dit nog verder te beschrijven. Nu zijn voornamelijk nog maar scores, persoonlijke fouten en teamfouten ingevuld. In echte wedstrijden komen daar time-outs en andere zaken bij moeten worden ingevuld bij het eindigen van een kwart en/of wedstrijd. Doordat dit een vergemakkelijkte versie is, is dit nu niet nodig en laten we dit vooralsnog buiten beschouwing. Tot slot nog wel een aantal vragen om te checken of je de inhoud ook daadwerkelijk snapt.

### **Vragen**

*Vraag 1: Wat is de eindstand van deze wedstrijd geworden?*

Antwoord: .....

*Vraag 2: Hoeveel punten heeft M. Mulder gescoord in deze wedstrijd?*

Antwoord: .....

*Vraag 3: Wie was deze wedstrijd de meest scorende speler bij de NoorderTigers?*

Antwoord: .....

*Vraag 4: Welke speler heeft de meeste persoonlijke fouten gemaakt?*

Antwoord: .....

*Vraag 5: Wat was de kwartstand na het eerste kwart?*

Antwoord: .....

*Vraag 6: Hoeveel vrije worpen zijn er geschoten in deze wedstrijd?*

Antwoord: .....

*Vraag 7: Is er in de zestiende minuut gescoord? Zo ja, door wie?*

Antwoord: .....